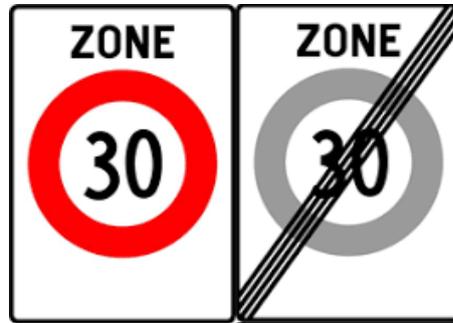




## Einführung Tempo-30 in Dotzigen



Mit der Publikation vom 7. September 2023 veröffentlicht der Gemeinderat den erarbeiteten und durch das Tiefbauamt des Kantons Bern genehmigten Massnahmenplan. Die Unterlagen können ab sofort auf der Gemeinde eingesehen werden und sind auf [www.dotzigen.ch](http://www.dotzigen.ch) publiziert.

Die wichtigsten Änderungen in Kürze:

- Tempo-30-Zonen auf allen Gemeindestrassen, ausser Hauptstrasse (Bürenstrasse, Lysstrasse) und Privatstrassen
- **Keine** Fahrbahnverengungen durch bauliche Massnahmen oder Ähnliches
- Beschilderung Tempo-30-Zonen (Eingangstor) im Strassenraum bei Eingang Bahnhofstrasse
- «Kein Vortritt» Markierung und Beschilderung bei allen Einmündungen von folgenden Strassen in die Bahnhof- und Scheurenstrasse: (Mattenweg; Am Bach; Tulpenweg, Birkenweg; Lättgrubenweg, Sternenmatte, Fliederweg und Meisenweg)
- Auf der Scheurenstrasse bis zur Gemeindegrenze Schwadernau, Wegfall Mittelstreifen und neu Anbringen eines Fahrradstreifen
- Höchstgeschwindigkeit 60 km/h auf der Scheurenstrasse zwischen Brücke Alte Aare und Gemeindegrenze Schwadernau
- Die Fussgängerstreifen auf dem Gemeindegebiet bleiben erhalten. Das Vortrittsrecht für Fussgänger gilt weiterhin
- Bei der Kreuzung Schulhausstrasse/Scheurenstrasse bleibt das heutige Stopp bestehen

Mit der Einführung der flächendeckenden 30er Zonen in unserer Gemeinde und dem Erhalt der bestehenden Fussgängerstreifen wird die Lärmbelastung durch den Verkehr gesenkt, die Verkehrssicherheit erhöht und die Schulwegsicherheit verbessert.

Nach Ablauf der 30-tägigen Publikationsfrist wird mit der Anbringung der notwendigen Signalisierungen und Markierungen gestartet.

Bei Fragen dürfen Sie sich gerne an die Gemeindeverwaltung Dotzigen unter Tel. 032 351 24 94 oder per Mail an [gemeindeschreiberei@dotzigen.ch](mailto:gemeindeschreiberei@dotzigen.ch) wenden.

Der Gemeinderat bedankt sich bei allen, die sich während der Mitwirkungsphase mit ihren Vorschlägen und Bemerkungen beteiligt haben.

Gemeinderat Dotzigen